**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.08.12 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 버튼 누르면 문 열림, 키 먹는것 구현  - 맵 요소들 만드는 중, 이슈 수정  2. 민서 : 토끼굴 배경 디자인, 컵 시간 딜레이, 각설탕 개수 제한  - 디자인 :  스테이지 1,2 돌배경 색감 수정  스테이지 1 전체적으로 채도 낮추기  스테이지 2 전등이랑 돌 장애물 만들기  스테이지 3 배경 일부 제작  - 기능 구현 :  화면 흔들리기 완성  충돌시 데미지  스테미너, 하트 잘 닳는지 확인 후 안될 시 수정  3. 혜원 : 유리병 이동 구현  - 유리병 이동 X, 플레이어가 이동해서 미는 느낌  - 에니메이션 (기울어졌을 때 플레이어도 쏠리도록)  - 유리병 HP(플레이어 HP 위에 유리디자인 추가)  4. 주희 : 코인 완료, 카메라 위치조정, 버튼 무게 인식  - 코인 진행중 -> 완료하기  - 카메라 구현  - 문앞 UI & 일정 개수 이상일 때 문열림 구현  - 버튼 무게 인식 |  |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 08/13 23:30~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (비대면) | |
| **회의사진** | - | |  |